



Curso 17

Software de Sala de Aula – ActivePrimary (15 horas)

- Descrição

Este curso ajuda os participantes a obter competências para utilizarem os quadros Quadros Interactivos e software associado na dinamização de actividades de Formação ou de educação / ensino formal.

- Destinatários

Formadores de qualquer área/sistema e Educadores de Infância e Professores do 1º e 2º Ciclos do Ensino Básico.

- Objectivos

Aprender a trabalhar com Quadros Interactivos e com o software associado
Saber preparar materiais de apoio às aulas utilizando os Quadros Interactivos
Saber Dinamizar uma aula utilizando os Quadros Interactivos

- Conteúdo Programático

Introdução ao Active Primary – 1h
Ajuda e Calibragem do Activeboard
Explorar o interface do Active Primary -3 h
Caixas de Ferramentas
Trabalhar com Flipcharts
Conjunto de ferramentas do Active Primary – 6 horas
Editar Ferramentas
Adicionar Cor
Recursos
Efeitos Especiais para Apresentações
Estabelecer ligações com outros ficheiros e programas
Alterar o comportamento do objecto
Trabalhar eficazmente





O Active Slate e o Active Vote – 2h

Opções avançadas de criação e personalização – 3h

- Pré-Requisitos

Utilizadores familiarizados com os benefícios da utilização de um computador pessoal, e com a utilização de um teclado e rato. Deve estar familiarizado com o ambiente Windows e ter experiência na gestão de ficheiros e pastas, e em trabalhar com múltiplas janelas.



União Europeia
Fundo Social
Europeu

